

Souřadnicový systém: S-JTSK

Výškový systém: Bpv

Přehled verzí přílohy				
Číslo	Datum	Popis změny	Jméno	Podpis
000	04/2021	Definitivní odevzdání dokumentace po zapracování připomínek	ING. LUIS PINTO	
-	-	-	-	
-	-	-	-	

Zadavatel:	Správa železnic, státní organizace Dlážděná 1003/7, Praha 1 - Nové Město 110 00 Správa železnic, Stavební správa východ Nerudova 1, Olomouc 772 58	
-------------------	---	---

Zhotovitel:	PROJEKT servis spol. s r.o. U Elektry 830/2b, Praha 9 - Hloubětín 198 00 IČ: 49823141 tel.: 281 090 860 www.projekt-servis.cz firma@projekt-servis.cz	
--------------------	--	---

Hlavní inženýr projektu:	 Jiří Novosad, DiS.	Zástupce hlavního inženýra projektu	 Bc. Michal Munzar
---------------------------------	---	--	--

Zpracovatel části:	STOSMOL, s.r.o. U Cukrovaru 509/4, 400 07 Ústí nad Labem IČ: 286 95 097 tel.: 725 881 561 www.stosmol.cz info@stosmol.cz	
---------------------------	---	---

Vypracoval:	Kontroloval:	Odpovědný projektant:
 ING. LUIS PINTO	 ING. JIŘÍ ŠTOLBA	 ING. LUIS PINTO

KRAJ: Pardubický	OKRES: Svitavy	OÚ: Březinky
------------------	----------------	--------------

Název akce: „Optimalizace přístřešků pro cestující na zastávkách Víchová nad Jizerou, Řasnice, Krásný Les a Bělá u Staré Paky“		
---	--	--

Část: D.2.3.6 ROZVODY VN, NN, OSVĚTLENÍ A DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ ODPOJOVAČŮ SO 204 Krásný Les, rozvody nn	Číslo zakázky: ZAK-2020-34
	Stupeň: DSP,PDPS
	Datum: 04/2021
	Měřítko: -
Příloha: Výpočet osvětlení	Formát: 7xA4
	Verze: 000 Část: D.2.3.6.2 Č. přílohy: 6

Betonový přístřešek pro zastávky kromě zastávky Víchová nad Jizerou a Řasnice

Optimalizace přístřešků pro cestující na zastávkách Víchová nad Jizerou, Řasnice, Krásný Les a Bělá u Staré Paky

Výpočet zpracován na základě poskytnutých informací a výkresů. Každá změna půdorysu nebo zařízení (nábytek, technologie, pozice světelného místa) má zásadní vliv na správnost výpočtu. Proto firma THOME Lighting s.r.o. doporučuje, každou revizi projektu projednat se zpracovatelem výpočtu.

Datum: 02.03.2021
Zpracovatel: Zdeněk Křovina

THOME Lighting s.r.o.

Prácheň 246
CZ 47114 - Kamenický Šenov

Zpracovatel Zdeněk Křovina
Telefon +420 777 110 718
Fax
e-mail krovina@thomelighting.com

Obsah

Betonový přístřešek pro zastávky kromě zastávky Víchová nad Jizerou...

Titulní strana projektu	1
Obsah	2
Kusovník svítidel	3
Přístřešek	
Plánovací údaje	4
Výpočtové plochy (přehled výsledků)	5
Ztvárnění 3D	6

THOME Lighting s.r.o.

Prácheň 246
CZ 47114 - Kamenický Šenov

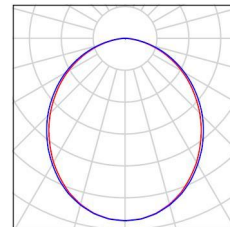
Zpracovatel Zdeněk Křovina
Telefon +420 777 110 718
Fax
e-mail krovina@thomelighting.com

Betonový přístřešek pro zastávky kromě zastávky Víchová nad Jizerou a Řasnice / Kusovník svítidel

1 ks

THOME lighting s.r.o. TOL21339 TOLEDA AV B
1M5 °1050lm 7W IP65 3K tř.II
C. výrobku: TOL21339
Světelný tok (Svítidlo): 762 lm
Světelný tok (Zdroje:): 1050 lm
Výkon svítidla: 7.0 W
Klasifikace svítidel dle CIE: 100
Kód CIE Flux Code: 50 81 96 100 73
Osazení: 1 x LED (Opravný faktor 1.000).

Obrázek svítidla najdete
v našem katalogu
svítidel.

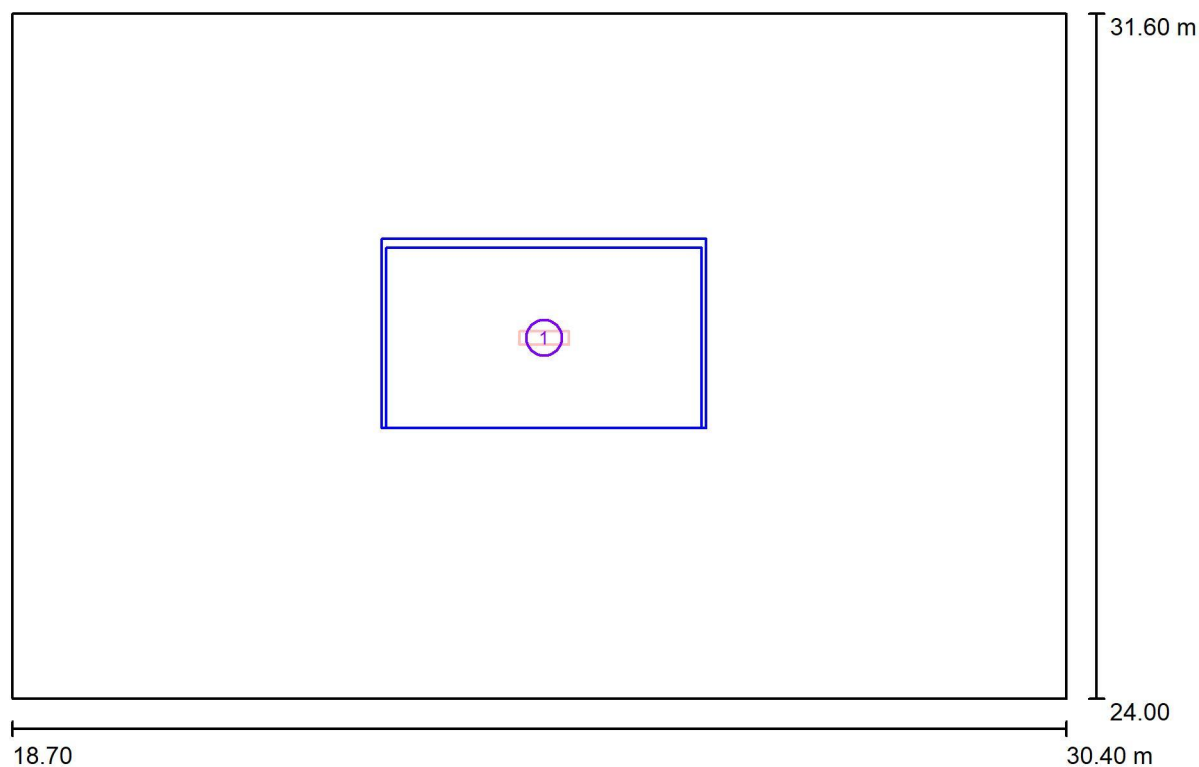


THOME Lighting s.r.o.

Prácheň 246
CZ 47114 - Kamenický Šenov

Zpracovatel Zdeněk Křovina
Telefon +420 777 110 718
Fax
e-mail krovina@thomelighting.com

Přístřešek / Plánovací údaje



Činitel údržby: 0.80, ULR/ FHS Inst.: 0.0%

Měřítko 1:84

Kusovník svítidel

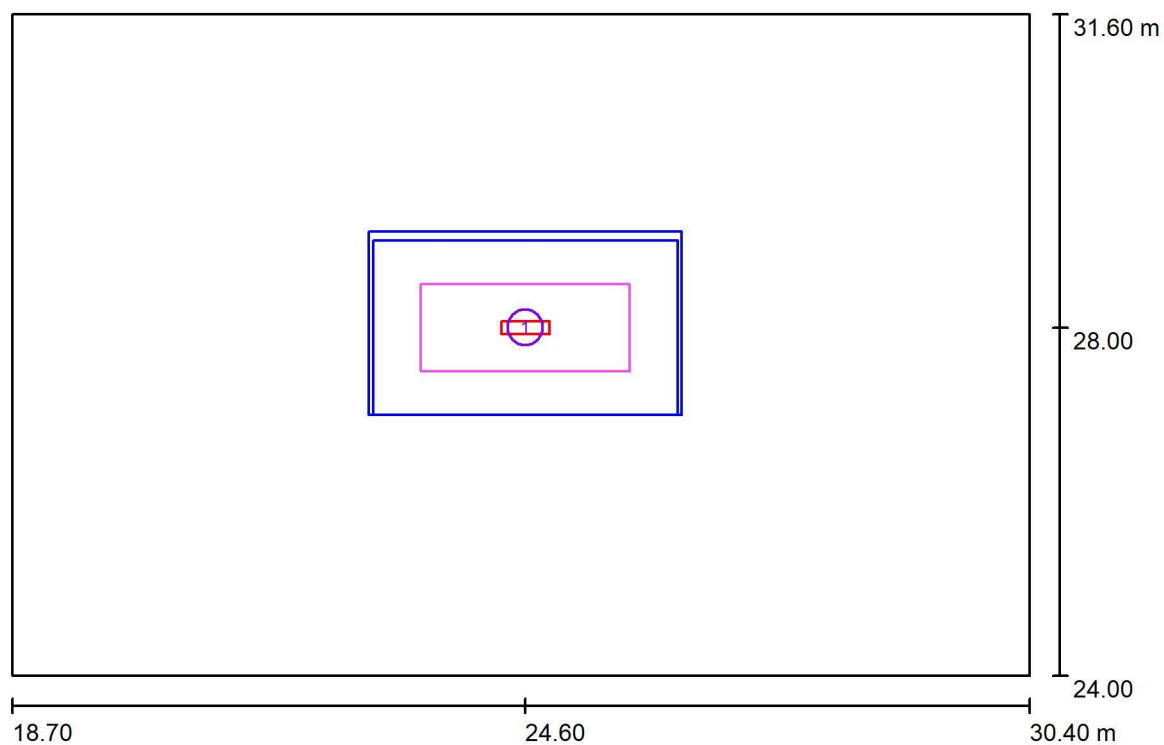
Č.	ks	Označení (Opravný faktor)	Φ (Svítidlo) [lm]	Φ (Zdroje:) [lm]	P [W]
1	1	THOME lighting s.r.o. TOL21339 TOLEDA AV B 1M5 °1050lm 7W IP65 3K tř.II (1.000)	762	1050	7.0
Celkem:			762	1050	7.0

THOME Lighting s.r.o.

Prácheň 246
CZ 47114 - Kamenický Šenov

Zpracovatel Zdeněk Křovina
Telefon +420 777 110 718
Fax
e-mail krovina@thomelighting.com

Přístřešek / Výpočtové plochy (přehled výsledků)



Měřítko 1 : 87

Seznam výpočtových ploch

Č.	Označení	Typ	Rastr	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
1	10lx/Uo 0,25 - Přístřešek	svisle	32 x 16	28	22	31	0.802	0.710

THOME Lighting s.r.o.

Prácheň 246
CZ 47114 - Kamenický Šenov

Zpracovatel Zdeněk Křovina
Telefon +420 777 110 718
Fax
e-mail krovina@thomelighting.com

Přístřešek / Ztvárnění 3D

